

# SPIELEN DIE ODER STREITEN DIE SICH

HUNDEVERHALTEN AUF AUGENHÖHE



Die **Ausbildungsinstitution MATSH.ch®** in Zusammenarbeit mit **Prof. Dr. Udo Ganslosser** bietet Ihnen eine wichtige Grundlagenschulung zum Thema Spielverhalten- und oder Konfliktverhalten.

Immer wieder wird diskutiert, was Spiel ist, welche Bedeutung es für die Entwicklung von Hunden hat und wann Spiel in Mobbing übergeht. Oft sind die Grenzen fließend und es ist nicht immer leicht, Spiel und Ernst zu unterscheiden.

Die beiden erfahrenen Verhaltensbiologen **Carina Kolkmeier** und **Hana Tebelmann** gehen auf die unterschiedlichen Spielformen ein, beschreiben, in welchem Kontext sie gezeigt werden und welche Konsequenzen sich daraus ergeben.

Ein spannendes, vielfältiges und lebhaftes Thema, das den Dogsitter, Hundetrainer, Züchter und mit Sicherheit auch den interessierten Hundehalter anspricht.

## INHALT

- Woran erkenne ich Spielverhalten?
- Warum spielen wir denn überhaupt?
- Und wann wird aus Spiel Ernst?
- Neben eigenen Studienergebnissen werden einige verhaltensbiologische Methoden dargestellt und auch praktisch direkt angewendet, indem Videos gemeinsam ausgewertet werden, um das Hundeverhalten korrekt einschätzen zu können



➤ Diese Schulung ist Ausbildungsbestandteil vom «MATSH.ch KYNOLIST K3»

### Theorieschulung ohne Hund

Mittwoch 12. Juli 2023  
09.30 Uhr – 16.30 Uhr

### Kosten

\* 1 Tag für CHF 195.00  
2 Tage zum Vorzugspreis von CHF 360.00

\*Diese Schulung kann auch in Kombination mit dem weiteren Schultag zum Thema «Kastration – Risiken + Nebenwirkungen» gebucht werden.

**Ort** Clubhaus RGM, 4618 Boningen/SO oder Umgebung

**Instruktoren** Carina Kolkmeier im Duet mit Hana Tebelmann *in Zusammenarbeit mit PD Dr. Udo Ganslosser*  
*MATSH.ch ist eine vom BLV anerkannte Organisation für kynologische Aus- und Weiterbildung.*  
*Die Vermittlung von Fachwissen und praktischen Fähigkeiten ist somit im Sinne des BLV.*

**Anmeldung** sekretariat@matsh.ch  
*Die Teilnehmerzahl ist begrenzt und wird nach Eingangsdatum berücksichtigt.*